



Eliminatória Concelhia do Campeonato de jogos Tradicionais de Terras de Trás-os-Montes

31 de julho '22- Santulhão

Enquadramento

No âmbito da execução do programa Cultura para Todos, referente ao Aviso N.º Norte 30-2019-22, que corresponde à prioridade de Investimento 9.1. “Inclusão ativa, inclusivamente com vista a promover oportunidades iguais e a participação ativa e melhorar a empregabilidade”, do Eixo 7 – Inclusão Social e Pobreza do Programa Operacional Regional do Norte” a CIM-TTM - Comunidade Intermunicipal das Terras de Trás-os-Montes implementa duas atividades: a criação de um campeonato intermunicipal de jogos tradicionais e a realização de nove oficinas (uma em cada município que integra a CIM-TTM). As oficinas, materializam-se no levantamento e na adaptação contemporânea dos jogos tradicionais das Terras de Trás-os-Montes, na forma de atelier nas quais os grupos-alvo de intervenção participam na atividade na qualidade de aspirantes a designers de produto, permitindo desta forma estimular o pensamento crítico do ponto de vista da criatividade e do design. No que respeita ao Campeonato de Jogos Tradicionais das Terras de Trás-os-Montes, contempla **duas fases eliminatórias, sendo a primeira a nível municipal na qual será efetuado o apuramento das equipas que irão participar e representar cada município, e a segunda a nível intermunicipal – Fase de Grupos, realizada no mesmo dia e local da Fase Final (18 de setembro), também de caráter intermunicipal.**

Fase Municipal

Regulamento/Regras gerais de todos os jogos tradicionais em competição

- a) Para participarem nesta prova, os participantes devem estar devidamente inscritos através de uma ficha de inscrição.
- b) As inscrições são gratuitas.
- c) Nos jogos por equipas não são permitidas alterações à constituição das equipas após o início dos jogos.
- d) A identificação dos participantes será feita pela apresentação do Bilhete de Identidade ou Cartão Cidadão antes do início do Jogo.
- e) Infantis – idades compreendidas entre os 6 e os 12 anos inclusive.
- f) Juvenis – idades compreendidas entre os 13 anos e os 17 anos.
- g) Adultos – idades iguais ou superiores a 18 anos.
- h) Os jogadores nos jogos da relha, raiola e fito só podem ser inscritos num só jogo, **na final distrital.**
- i) Os Infantis e Juvenis podem inscrever-se nos dois jogos em simultâneo.

- j) Os jogadores com idades inferiores a 18 anos só poderão participar se devidamente autorizados pelo encarregado de educação.
- k) Todo o material utilizado no desenvolvimento dos jogos é da responsabilidade da Associação de Jogos Populares do distrito de Bragança, á exceção da pedra do fito que cada jogador deverá ter a sua própria pedra.
- l) O material utilizado pelos jogadores deve ser entregue logo após o término de cada jogo, sendo este a confirmação da validação do resultado.
- m) As regras do jogo e a pontuação são as apresentadas pela Associação de Jogos Populares do distrito de Bragança.
- n) As equipas têm 10 minutos de tolerância para iniciar os jogos.
- o) Para um melhor funcionamento dos jogos cada equipa pode indicar um elemento para a Arbitragem.
- p) Os comportamentos antidesportivos praticados com todos envolvidos no campeonato, ditaram a eliminação da competição.
- q) Os casos omissos serão resolvidos pela Organização.

Jogos a realizar

Homens (maior de 18 anos)

Jogo do fito – equipas de 2 elementos

Jogo da raiola, também conhecido por “chincalhão de risco” - equipas de 2 elementos

Jogo da relha – equipa 1 elemento

Mulheres (maior de 18 anos)

Jogo da raiola, também conhecido por “chincalhão de risco” - equipas de 2 elementos

Crianças (dos 13 aos 17 anos) - Juvenis

Jogo da corrida de sacos -individual

Jogo de tração à corda - equipas de 3 elementos em que um deles tem que ser obrigatoriamente do sexo em menor representatividade.

Crianças (dos 6 aos 12 anos) - Infantis

Jogo da corrida de sacos - individual

Jogo de tração á corda - equipas de 3 elementos em que um deles tem que ser obrigatoriamente do sexo em menor representatividade.

Descrição dos jogos

Corrida de sacos

A corrida de sacos é uma prova em que os concorrentes percorrem uma determinada distância dentro de um saco até à cintura. Ganha o que primeiro ultrapassar a linha da meta. O objetivo é percorrer a distância indicada no mais curto espaço de tempo. Para se deslocarem, devem segurar o saco com as duas mãos e percorrer o percurso todo sempre dentro do saco.

Tração à corda

No chão é marcada uma linha central. No meio da corda põe-se uma marca. Cada equipa pega num dos lados da corda e estica-se de modo a que a marca fique sobre a linha central. Vence a equipa que conseguir puxar a corda de modo que a marca ultrapasse, para o seu lado, a linha que delimita o seu terreno.

Jogo do Fito

Apos a marcação de uma linha, coloca-se, a uma distância de 25 m um pino, que se procura atingir com uma malha - pedra de formato particular (fito). A distância entre o jogador e o alvo é de 25 metros. Geralmente o alvo é assinalado com um pino, uma rolha ou uma simples moeda que se pretende atingir. Cada jogador com a sua pedra, coloca-se atrás da linha e lança a pedra. Cada derrube vale 4 pontos, caso não se consiga o derrube, o jogador que ficar mais perto, ganha 2 pontos. Ganha o primeiro a chegar aos 40 pontos.

Jogo da raiola

Este jogo joga-se entre duas equipas. Para que este jogo decorra são necessários um espaço térreo e uma moeda de vintém por jogador. Na terra marca-se a “Raia”, as “Queimas” e o “Recto”, sendo que o afastamento ou a aproximação do recto em relação à raia terá de ficar compreendido sempre entre os 3 metros e os 5 metros dependendo do género. O jogo consta de 30 tentos, 15 “a cima” e 15 “a baixo”, podendo uma equipa ganhar 1,2,3,6,9,12 e 15 tentos, ou até todo o jogo numa só jogada, depende do momento do jogo e conforme a aposta dos jogadores, ganhando quem conseguir pôr a moeda na raia ou o mais próximo dela.

Jogo da relha

Este jogo é jogado com uma peça de ferro, aproximadamente com 3kg, sendo o seu lançamento feito a pulso e com os pés assentes na terra, a partir de uma linha física. Num terreno plano e livre de obstáculos é marcado uma raia atrás da qual é realizado o lançamento. A relha é lançada por baixo, atrás de uma raia e ganha o jogador que mais longe a atirar, podendo esta cair em qualquer posição. Enquanto a relha não tocar o chão, o jogador não pode ultrapassar a raia.

Prémios

Homens (maior de 18 anos)

➤ Jogo do fito

1º lugar: vaucher de 140€ em compras no concelho (70€/por elemento equipa)

2º lugar :vaucher de 120€ em compras no concelho (60€/por elemento equipa)

3º lugar: vaucher de 100€ em compras no concelho (50€/por elemento equipa)

➤ Jogo da raiola, também conhecido por “chincalhão de risco”

1º lugar: vaucher de 140€ em compras no concelho (70€/por elemento equipa)

2º lugar :vaucher de 120€ em compras no concelho (60€/por elemento equipa)

3º lugar: vaucher de 100€ em compras no concelho (50€/por elemento equipa)

➤ Jogo da relha

1º lugar: vaucher de 70€ em compras no concelho

2º lugar: vaucher de 60€ em compras no concelho

3º lugar: vaucher de 50€ em compras no concelho

Mulheres (maior de 18 anos)

➤ **Jogo da raiola, também conhecido por “chincalhão de risco”**

1º lugar: Vaucher Termas de Vimioso – *Vimioso Purificante* (para cada elemento da equipa)

2º lugar :Vaucher Termas de Vimioso – *Vimioso Hidratante* (para cada elemento da equipa)

3º lugar: Vaucher Termas de Vimioso – *Vimioso Reafirmante* (para cada elemento da equipa)

Crianças (dos 13 aos 17 anos) - Juvenis

➤ **Jogo da corrida de sacos**

1º lugar: vaucher de 30€ em compras no concelho

2º lugar: vaucher de 25€ em compras no concelho

3º lugar: vaucher de 20€ em compras no concelho

➤ **Jogo de tração à corda**

1º lugar: vaucher de 60€ em compras no concelho (20€ para cada 1 dos elementos da equipa))

2º lugar: vaucher de 45€ em compras no concelho(15€ para cada 1 dos elementos da equipa))

3º lugar: vaucher de 30€ em compras no concelho(10€ para cada 1 dos elementos da equipa))

Crianças (dos 6 aos 12 anos) - Infantis

➤ **Jogo da corrida de sacos**

1º lugar: vaucher de 30€ em compras no concelho

2º lugar: vaucher de 25€ em compras no concelho

3º lugar: vaucher de 20€ em compras no concelhoº lugar

➤ **Jogo de tração à corda**

1º lugar: vaucher de 60€ em compras no concelho (20€ para cada 1 dos elementos da equipa))

2º lugar: vaucher de 45€ em compras no concelho(15€ para cada 1 dos elementos da equipa))

3º lugar: vaucher de 30€ em compras no concelho(10€ para cada 1 dos elementos da equipa))



Terras de
Trás-os-Montes
Comunidade Intermunicipal

Eliminatória Concelhia do Campeonato de jogos Tradicionais de Terras de Trás-os-Montes 31 de julho '22- Santulhão

Ficha de Inscrição

Freguesia _____

Identificação do jogo

Jogo _____ Género _____

Escalão _____ Equipa _____

Identificação do participante

Nome: _____

Data de nascimento ____/____/____ N.º B.I./C.C. _____

Naturalidade _____

Morada _____

Código Postal: ____ - ____ _____

Telefone: _____

E-mail: _____

Autorizo/ Não Autorizo (riscar o que não interessa) a realização de registo fotográfico e videográfico no âmbito da divulgação do campeonato de Jogos Tradicionais das Terras de Trás-os-Montes.

Vimioso , ____ de _____ de 2022

(o participante)



**Terras de
Trás-os-Montes**
Comunidade Intermunicipal

Eliminatória Concelhia do Campeonato de jogos Tradicionais de Terras de Trás-os-Montes

AUTORIZAÇÃO DO ENCARREGADO DE EDUCAÇÃO

Eu, _____ portador do documento de identificação B.I./C.C (riscar o que não interessa) nº. _____, Encarregado de Educação de _____, autorizo o meu educando a participar Eliminatória Concelhia do Campeonato de jogos Tradicionais de Terras de Trás-os-Montes, a realizar na freguesia de Santulhão no dia 31 de julho de 2022.

Assinatura
